

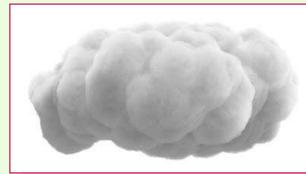
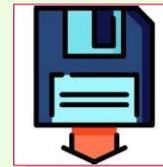
COMPÉTENCES NUMÉRIQUES, OUTILS, DOMAINES

Domaine 1 : Informations et données

1.1 Mener une recherche et une veille d'information

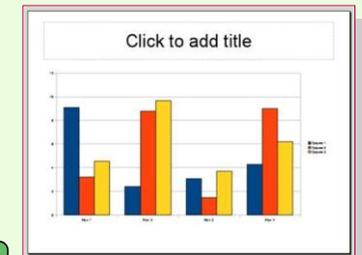


1.2 Gérer des données



1.3 Traiter des données

	A	B	C	D	E	F
1	Dividende	Diviseur	Quotient entier	reste		
2	25	3	8			
3	47	6				
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						



Domaine 2 : Communication et collaboration

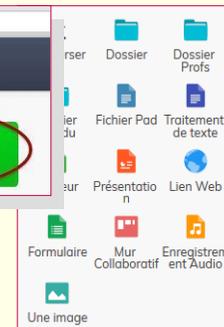
2.1 Interagir



2.2 Partager et publier



2.3 Collaborer

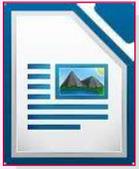


2.4 S'insérer dans le monde numérique



Domaine 3 : Création de contenus

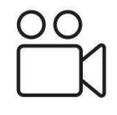
3.1 Développer des documents textuels



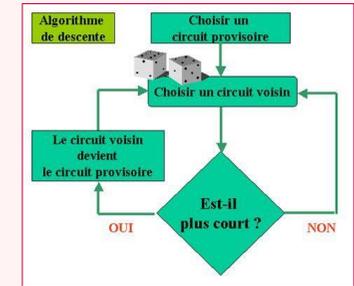
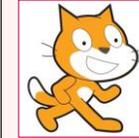
3.2 Développer des documents multimédias



3.3 Adapter les documents à leur finalité



3.4 Programmer



Domaine 4 : Protection et sécurité

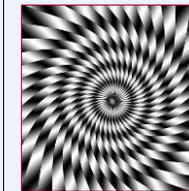
4.1 Sécuriser l'environnement numérique



4.2 Protéger les données personnelles et la vie privée

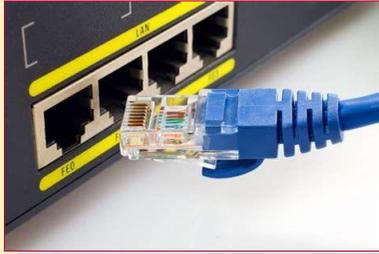


4.3 Protéger la santé, le bien-être et l'environnement

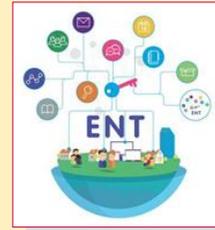


Domaine 5 : Environnement numérique

5.1 Résoudre des problèmes techniques



5.2 Évoluer dans un environnement numérique



Adresse e-mail ou numéro de tél.

Mot de passe

Se connecter

[Mot de passe oublié ?](#)

