WooclapPROGRAMMES 2025CYCLE 1 / CYCLE 2

Wooclap est une application en ligne qui permet de créer des présentations interactives pour des cours, des réunions... Le public est amené à donner des réponses lors de différentes activités, pour dynamiser les interactions et mieux s'engager dans les apprentissages. Ce tutoriel vous aidera à créer un compte Wooclap, importer les activités proposées par l'équipe pédagogique de la circonscription de Saint-Fons (Rhône), et animer des réunions dans les écoles primaires.

1. Créer un compte Wooclap

L'adresse du site en ligne est https://wooclap.com/fr/

Cliquez sur **S'inscrire** et renseignez votre adresse académique nominative **prenom.nom@ac-lyon.fr**. Cliquez sur **Créer un compte**.



Un mail de confirmation vous a été envoyé à l'adresse électronique. Vous devrez confirmer l'activation du compte en cliquant sur un lien dans le mail.

2. Importer un événement

Importer un événement



Renseignez un mot de passe en respectant la nomenclature demandée (majuscule, minuscule, chiffre, caractère spécial...).

Puis cliquez sur Créer un compte .



Cliquez sur Importer un événement.



Cliquez en ce cas sur un des événements puis en haut à droite, à l'aide du crayon, modifiez son code, puis validez..

3. Animer un événement

il y a 2 formats de questionnaires et donc 2 modes de lancement :

avec feed-backs intégrés dans les activités : (cliquer seulement sur **AFFICHER**) sur la ligne « Comment participer ? »



avec feed-backs présentés sur des diapos de type PPT : cliquer sur **AFFICHER** pour scanner le QR-Code puis **QUITTER** (en haut à gauche) puis **LANCER** sur la droite



Une page s'affiche, pour proposer aux participants de se connecter suivant trois modalités : avec le QR code, en ligne avec le code, ou par SMS. Par contre certaines réponses par SMS ne seront pas comptabilisées car certains types de questions ne le permettent pas.



Puis, à l'aide des petites flèches à droite ou à gauche des pages, vous progressez dans le déroulé.



Lorsqu'il y a une activité proposée, les participants peuvent alors répondre. Elle se termine soit quand le temps imparti est terminé, soit quand vous affichez les résultats. L'interaction est alors bloquée.

Quelques astuces pendant et après l'événement



Vous pouvez consulter les résultats, la version payante permet de les sauvegarder sous forme de fichier tableur ou PDF. Vous pouvez aussi réinitialiser l'activité. Vous devez alors sortir de l'événement (**Quitter**), puis choisir la bonne action. Si vous testez un événement, il convient alors de réinitialiser les questions pour le bon déroulement de votre session avec vos participants.

🕤 Réinitialiser l'événement